

NOME DEL PROGETTO: **Ruzzando in Biblioteca**

DATI DEL PROPONENTE: “LA RUZZOTECA” Associazione Sportiva Dilettantistica – A.P.S.,
Via delle Sorgenti 1/A, 57121, Livorno
C.F.: 92129380496
Associazione operante a Livorno dal 2017, le cui finalità sono la divulgazione dello “Sport e del Gioco Sano”, l’inclusione sociale e la socialità.

DESCRIZIONE DEL PROGETTO: Una serie di 4 incontri, della durata di circa 2 ore ciascuno, durante i quali alcuni “ludoanimatori” presentano, spiegano e fanno provare giochi da tavolo appositamente selezionati. Durante il quinto e ultimo incontro si terrà un torneo tra i partecipanti al progetto (eventualmente divisi per fasce d’età) il / i cui vincitore/i sarà/anno premiati con un gioco da tavolo. Parallelamente un altro “ludoanimatore” presenta, spiega e fa giocare uno o più giochi di ruolo ad ogni incontro (da stabilire in accordo e in base all’esperienza pregressa dei partecipanti).

TARGET DI RIFERIMENTO: dagli 8 anni in su. Qualora il numero dei partecipanti lo renda possibile, verranno creati gruppi in base alle fasce di età.

OBBIETTIVI: tramite la promozione e la divulgazione del gioco da tavolo e del gioco di ruolo, invogliare un tipo di socializzazione differente, stimolando la comunicazione, l’interazione diretta non mediata da dispositivi elettronici, enfatizzando la socialità insita nel gioco piuttosto che la “vana gloria” della vittoria e il rispetto delle regole, fondamentali nel gioco come nella vita di tutti i giorni.

DURATA DEL PROGETTO: 5 incontri per la durata di 3 mesi (dicembre, gennaio, febbraio), con 2 incontri nel primo e secondo mese e uno nel terzo.

PROROGABILITA’ DEL PROGETTO: Qualora i primi 5 incontri riscontrassero una soddisfacente partecipazione, in accordo con la Responsabile della Biblioteca e Ufficio Cultura del Comune di San Vincenzo, si possono calendarizzare una nuova serie di incontri, con nuovi giochi da tavolo e giochi di ruolo, sulla falsariga di questo progetto.

BUDGET NECESSARIO: 1000 €, comprensivo di rimborso spese viaggio e materiali necessari per lo svolgimento del progetto (giochi da tavolo e di ruolo da spiegare, giochi da tavolo per la premiazione finale)